

Accolgo i commenti al fatto che si parla troppo di SSBB, ma non colpa mia se è stato votato 40/40 da Famitsu Magazine (l'autorità giapponese del settore) come si legge tra le tante news, tra cui [a questo articolo](#). (Gli unici giochi a cui è stato dato questo voto, finora sono The Legend of Zelda: Ocarina of Time, Soul Calibur (Dreamcast power!!!), Vagrant Story, The Legend of Zelda: The Wind Waker, Nintendogs, Final Fantasy XII).

E non nemmeno colpa mia se continuano a rilasciare video, come IGN a [questo indirizzo](#).

Comunque, d'accordo, parliamo d'altro!

Sonic&Mario at the Olympic Games, gioco sul quale personalmente non avrei scommesso un centesimo, vende bene un po' dappertutto (tranne negli USA) sia per Wii che per DS.

In particolare, in una notizia fresca fresca, in Giappone risulta 4 e 14 giochi più venduti in Giappone (rispettivamente per DS e Wii) nell'ultima settimana di Gennaio (conclusasi il 27).

Mica male neanche in Europa, dove, sempre nella stessa settimana, risulta secondo con un totale di 1.400.000 copie vendute dalla data di uscita (per Wii, mentre per DS dovremo aspettare l'8 Febbraio per vederlo nei negozi).

Gli americani invece se ne fregano, e nonostante per Wii abbia venduto poco più di un milione di pezzi (in totale), in questa settimana risulta 18 e 7 per DS.

Si vede che gli europei sono stati influenzati dall'ottima recensione che ha ricevuto in Inghilterra: Nintendo Magazine UK ha infatti valutato 9/10 il gioco (!! ed l'unico voto veramente eccellente tra quelli che l'hanno recensito. La media delle valutazioni secondo GameRankings, infatti, 68% quindi un gioco poco sopra la sufficienza (con alcune stroncature) e tuttavia non gli ha impedito di avere discreti volumi di vendita (insomma, ha venduto tanto quanto Guitar Hero III o Call of Duty4 per PS3, mica male ...)

Ce ne siamo tutti un po' dimenticati (anche perché in Europa esce il 22 febbraio), ma Sonic Riders Zero Gravity uscito già da 3 settimane negli USA, e compare in classifica! Con un totale di quasi 100.000 copie vendute per Wii, al 33° posto della classifica settimanale USA, mentre in Giappone se ne sono ormai perse le tracce.. evidentemente preferiscono Lucky Star: Misasagi Sakura Gakuen Sakura Fuji Festival per PS2 (3° posto della classifica)!

fonti:

<http://www.vgchartz.com>

<http://kotaku.com/350911/simple-2000-the-japanese-software-chart>