

ASR Transformed apre le porte ad un "VERO" pilota

Scritto da BlueHedgehog92

Martedì 05 Giugno 2012 22:14

Pronti ad un cataclismico WTF proiettato nel cielo a in perfetto stile Batman?

[LINK](#)

Danica Patrick, pilota NASCAR, nonché modella, sarà giocabile in ASR Transformed (no, non è un estratto da Nonciclopedia).

SEGA ha infatti annunciato una partnership mediatica con NASCAR, e da come potrete vedere nel link sopracitato, la suddetta pilota "essa" guiderà una vettura blu "Transformed-izzata" (con tanto di icona del titolo del gioco sulla carrozzeria) in un evento sportivo nell'immediato futuro.



Prevedibile il fanrage scoppiato nel Sonic Stadium... a placare le acque è stato Steve Lycett di Sumo Digital, che è comparso nel forum asserendo che la scelta di questa inclusione è da attribuirsi unicamente a SEGA, e trattasi di un Extra che non ha sacrificato nessun personaggio SEGA dal roster. La notizia più interessante comunque è la conferma dallo stesso Lycett (alias SOL) che il team è molto soddisfatto del design attribuito al veicolo in-game di Danica, e che sarà qualcosa di diverso da quello che potremmo aspettarci...puzza di Hornet da Daytona? In effetti suonerebbe bene, e, come qualcuno ha già suggerito nel forum, potrebbe aprire le porte ad un futuro DLC con l'originale Hornet (un po' nello stile di Ryo-F nel prequel)

che ne pensate?