

**In Breve** SonicItalia è online (sotto vari nomi e forme) dal 1998. Come tutte le cose belle, prima o poi doveva finire, e anche se questo momento era nell'aria da molto tempo, abbiamo deciso di agire solo oggi. Non c'è un particolare motivo per la scelta del giorno, è da tempo che l'entusiasmo per giochi e avventure del "moderno Sonic" si era spento e quello che ci spingeva avanti era solo la community di questo sito e le persone che la hanno animata.

Vi ringraziamo di cuore per averci accompagnato in questa lunghissima avventura. Spero vi ricorderete di noi.

*Sayonara, SonicItalia.*

### Versione Lunga

Nel lontano 1998, un certo Dawn (Luca) decise di aprire un sito web per raccogliere notizie, informazioni e immagini relative a Sonic the Hedgehog. Quel sito era "Schannel", "The Sonic Channel", ospitato sull'ormai defunto hosting <http://members.xoom.it>. Quando, pressappoco lo stesso anno, un altro fan di Sonic, Maggix (Giovanni) incappò in quel sito, si offrì per dare una mano per quanto riguardava il logo e un po' di grafica del sito.

*Quando un post inizia così è ora di preoccuparsi, non credete?*

Lavorando assieme Sonic Channel iniziò ad ospitare un forum, rinominarono Sonic Channel in "The Sonic Channel", che entrò a far parte nel network di Joypad.it (ora si chiama Multiplayer.it) con tanto di nuova veste grafica e in seguito trasformarono il portale (ormai cresciuto parecchio sia in termini di utenti che di pagine) nella prima versione di SonicItalia. Alcuni anni fa abbiamo avuto un lunghissimo periodo di "chiusura" durante il quale abbiamo trasferito tutto quanto c'era sul vecchio SonicItalia nella versione attuale, mantenendo intatte tutte le decine di migliaia di conversazioni e le migliaia di utenti che lo popolavano e che non volevamo andassero perdute. *Ma quanto durano ancora le rimembranze, vi chiedete?*

Su questo forum e su queste "pagine" sono passate le storie di decine di amici, che abbiamo incontrato nei raduni estivi a Gardaland e relativo campeggio sul lago di Garda, e anche un po' di litigi, malumori e incazzature perché, si sa, ci sono anche quelle! Nelle varie sezioni del forum sono state raccontate storie ("Fanfic comuni"), sono nati giochi di ruolo (il forum "GDN" ancora attivo fa parte di questi) ed è stato un punto di riferimento dove informarsi, scambiare opinioni e praticare un po' di sano "cazzeggio".

## Sayonara

Scritto da Administrator  
Venerdì 28 Marzo 2014 22:00

---

Negli articoli delle News abbiamo sempre cercato di tenere i nostri lettori informati su quello che succede in giro per il mondo per quanto riguarda Sonic e tutto ciò che gravita attorno alla sua galassia: non solo videogiochi, fumetti e anime, ma anche avvenimenti dalla community globale (Summer of Sonic tra tutti) e un po' di "divagazioni" lungo la strada di altri titoli che in qualche modo si intrecciano con la storia di Sonic: NiGHTS un esempio tra tutti.

Il nostro obiettivo è sempre stato quello di proporre articoli essenziali ma scritti con cura, che non fossero soltanto una raccolta di link presi qua e là. Non sempre ci siamo riusciti.

*Dove volete andare a parare?*

In tutto questo non siamo mai stati da soli: oltre alle persone che negli anni ci hanno dato una mano nell'aggiungere contenuti (Sergio/Nightmare32s, Daniele/BlueHedgehog92, Sotacknuck, sonicwindwarrior, Marcello/Mlock) e hanno partecipato nel forum (troppi per ringraziarvi tutti, ma sapete che mi sto riferendo proprio a voi), ci siete stati tutti voi che avete letto quello che abbiamo scritto e siete stati parte di questa spettacolare avventura lungo gli ultimi 15 anni.

A questo appello manca qualcuno: sì, proprio lui: Mr. Sonic Maurice Takeshi the Hedgehog.

Tutto ciò che sta attorno a noi è in evoluzione. Noi stessi lo siamo.

Quindi è naturale che chi è "cresciuto" assieme a Sonic e lo ha conosciuto ai tempi in cui era un mucchietto di pixel spinosi sia, nel tempo, cambiato parecchio. E chi non lo è?

*Che discussione profonda.*

E nonostante per queste persone, tra le quali ci sono Maggix e Dawn, Sonic rappresenti ancora un "personaggio", un "ideale", è impossibile non prendere atto del fatto che più si va avanti e meno c'è interesse per le sue nuove avventure: wisp, "deadly six", Sonic contro il Cavaliere Nero, Sonic Lupo Mannaro e chi più ne ha più ne metta. Non importa con quanto entusiasmo ogni volta abbiamo dato il benvenuto a un nuovo gioco negli ultimi anni: per quanto ci riguarda, non è stato ripagato.

Non mettiamo in dubbio che a qualcuno stiano piacendo questi giochi e che ci sia chi nel 2014 gioca a Sonic per la prima volta e prova le stesse emozioni che noi provammo nel 1991 (o giù di lì) con il primo Sonic the Hedgehog per Mega Drive, ma anche con Sonic Adventure per Dreamcast un po' di anni dopo. Da parte nostra questo entusiasmo, purtroppo, non c'è più.

E a un certo punto ti domandi se stai andando avanti perché ci credi in quello che fai, o soltanto perché non vuoi scontentare gli affezionati che ti seguono. Ma a quel punto, se il piacere è

## Sayonara

Scritto da Administrator  
Venerdì 28 Marzo 2014 22:00

---

quello della compagnia e non dell'argomento, tanto varrebbe parlare di qualsiasi altra cosa, perché dobbiamo ostinarci su qualcosa che non ci emoziona più?

Ebbene, cari nostri lettori (e non solo): è il momento di ringraziarvi.

Grazie a chi ha partecipato al forum, a chi ha lasciato dei commenti alle news, grazie anche a chi ha silenziosamente partecipato al sito senza farsi mai vivo, magari solo per leggere qualche notizia.

E ora: sipario. *Sayonara, SonicItalia.*

*Per contattarci: [@sonicitalia](https://twitter.com/sonicitalia) su Twitter, oppure [Facebook.com/sonicitalia](https://www.facebook.com/sonicitalia)*

**Note varie:** Il sito rimarrà online ancora per un po' di mesi, nei quali sarà possibile continuare ad utilizzarlo. Nel frattempo chiuderemo un po' delle sue funzioni superflue e non lo manterremo aggiornato. Dopodiché, terremo solo registrate (ma non necessariamente attive) le pagine sui social network (Facebook, Twitter, Google+).